

Általános fogómód használata



Az **általános fogómód** egy olyan objektum érzékeny kurzor, amely az alább felsorolt szerkesztő műveleteknél felismeri azt, hogy milyen grafikus elem 'felett áll', és annak megfelelően hajtja végre a művelet. Az általános fogómód egyesíti az egyedi fogómódokat, használatakor bármilyen típusú grafikus elem kiválasztható. Pl. törlés funkcionál egyaránt törölhetünk pontot, vonalat, feliratot, jelkulcsot a fogómód változtatása nélkül. Az azonosítást megkönnyíti, hogy a kiválasztott elem a képernyőn is megjelölésre kerül.

Ctrl billentyű használata

A grafikus objektumok egy-egy jellemző koordinátáját kiemelt pontként is kezelhetjük a szerkesztő műveletekben. Ezeket a pontokat fogópontnak nevezzük. Ilyen fogópont pl. a vonal végpontja, középpontja. A fogópontok használatát a szerkesztés során lenyomva tartott Ctrl billentyűvel aktivizálhatjuk és az alább felsorolt szerkesztő műveleteknél használhatjuk.

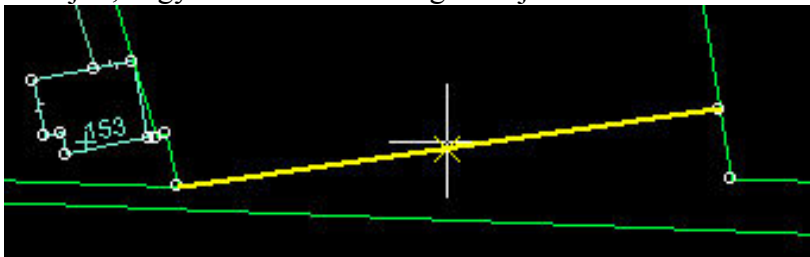


* Az eszköztáron látható menüpontok közül csak a felsoroltak esetén használható a Ctrl.

Grafikus pont



A grafikus pont elhelyezésekor a Ctrl lenyomása mellett a program megkeresi az egér kurzor közelében található legközelebbi vonalat vagy ívet, és az új pontot a vetített koordinátába helyezi el. A kiválasztott vonal/ív sárga színnel kerül kiemelésre, az új pont helyét sárga színű elforgatott kereszt jelöli. Külön párbeszéd ablakon szabályozható, hogy az új pont a vonalra kerüljön, vagy a 'bekötése' is megtörténjen.



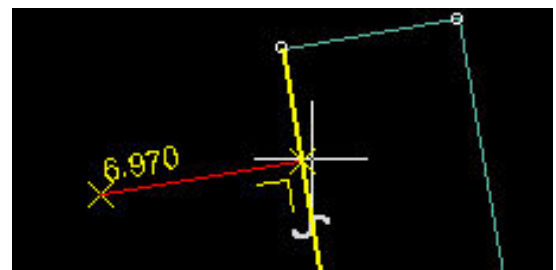
Új vonal



Az új vonal elhelyezés funkciójában a 'gumiszalag' színe megegyezik az **aktuális réteg színével**. Párbeszéd ablakon választható az is, hogy a vonal kijelölésekor kijelzésre kerüljön-e az aktuális távolság és szög. Az általános fogómód miatt a program automatikusan megtalálja a kurzor közeli pontokat, feliratokat, jelkulcsokat. A Ctrl lenyomása mellett az új vonalat húzhatjuk a közeli vonalra vetített pontba, arra merőlegesen, vagy a kezdőpontból induló vonalra merőlegesen(90fok), illetve annak folytatásaként(180fok).

A vonalhúzás közben az aktuális réteg kiválasztásához használhatjuk a képernyőn megjelenő bármely vonalat. Ehhez az egér job gombjának kattintásával és a Ctrl billentyű lenyomva tartásával kell kiválasztanunk azt a vonalat, amelynek rétegét szeretnénk aktuálissá tenni.

Beállítástól függően működik a vonalmegszakítás is.



Új felirat

Új felirat elhelyezésekor az egér kurzor mellett a felirat is **látható a képernyőn**. A megjelenítés minden esetben a beállítások szerinti jellemzőkkel történik. Az elhelyezéskor a **Ctrl** lenyomása mellett a felirat iránya felveszi a kiválasztott **vonala irányát**, és ezzel összhangban **változik a beszúrási pont** is. A Ctrl billentyű **felengedésekor** a program tárolja az aktuális **irányt**. Ha nincs vonal az egér kurzor közelében, akkor az irány vízszintesre módosul. A feliratot **középre illeszti** a program, ha a kurzorral egy meglévő vonal felezőpontja közelébe mutatunk. Ebben az esetben a beszúrási pont helyzete függ a beállításokban szereplő távolság értékétől is.

Az elhelyezés közben az aktuális réteg és felirattípus kiválasztásához használhatjuk a képernyőn megjelenő bármely feliratot. Ehhez az egér jobb gombjának kattintásával és a Ctrl billentyű lenyomva tartásával kell feliratot választatni

Új jelkulcs

Új jelkulcs elhelyezésekor az egér kurzor mellett a jelkulcs is **látható a képernyőn**. A megjelenítés minden esetben a beállítások szerinti jellemzőkkel történik. A Ctrl lenyomása mellett a jelkulcs a kijelölt vonal irányát veszi fel. Ha nincs vonal az egér kurzor közelében, akkor az irány vízszintesre módosul.

Törlés

Ctrl lenyomása mellett **sárga** színnel **láthatóak** lesznek a **törlendő elemek**.

Vetítés

Minden adat látható a képernyőn.

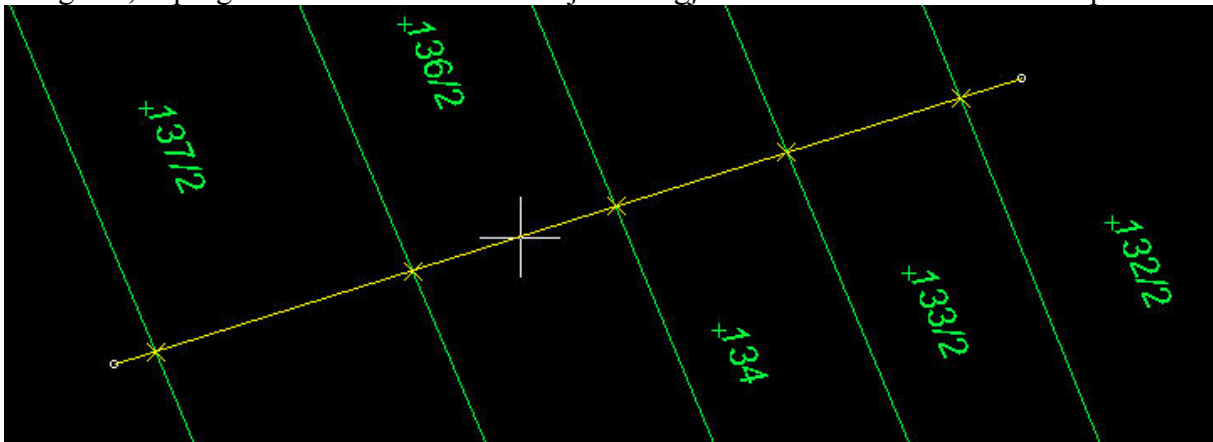


Mozgatás

Ezzel az új művelettel többféle elemet (feliratot, jelkulcsot vagy pontot) is lehet mozgatni. A mozgatás folyamata is látható a képernyőn. Ctrl lenyomása mellett az elhelyezésnél már leírtak szerint lehet mozgatni. Pl. felirat mozgatáskor a feliratok **elfordulnak** a kijelölt **vonal irányába**, és **megváltoznak a beszűrési pontok** is. Amennyiben **felengedjük** a billentyűt, akkor az **irányt megjegyzi** a program. Ha a vonal közepének közelébe mutatunk, akkor pontosan **középre illeszti** a feliratot. Pont mozgatásnál **vonalra** és **ívre** is mozgathatjuk **pontokat**.

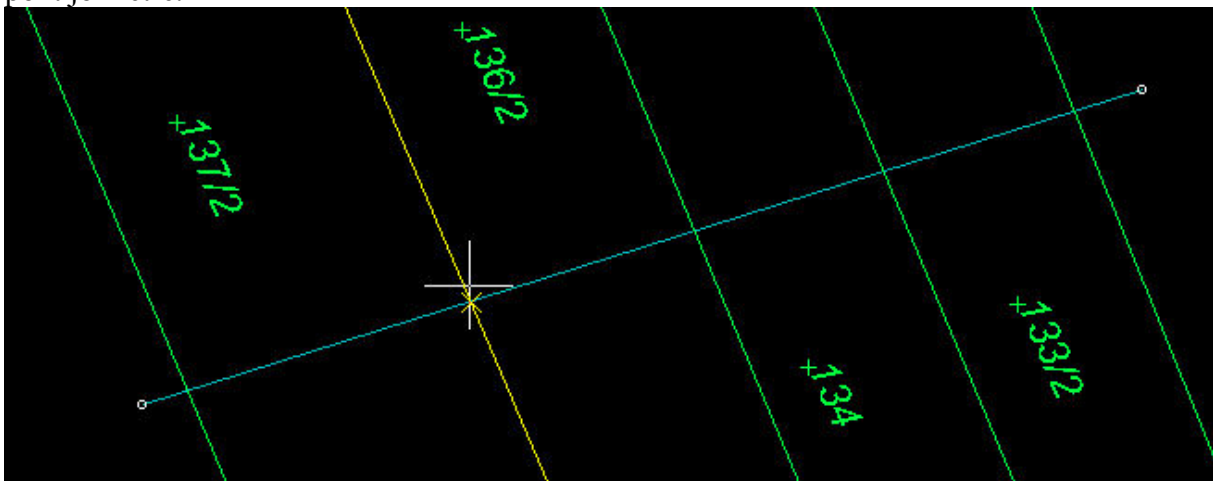
Metszés

A Ctrl billentyű segítségével sokkal egyszerűbben végezhető el a metszés művelet. Lenyomása esetén elégséges kiválasztani azt az egy vonalat amivel a metszéseket szeretnénk elvégezni, a program ezt követően kiszámítja és megjeleníti az összes belső metszéspontot.



Ha most egér bal gombot nyomunk létrejön az összes metszéspont. Ha be van kapcsolva a **vonalmegszakítás**, akkor a metszéspontok alatt lévő vonalakat, íveket kitorli és újraköti az új pontokba is bekötve.

Ha csak az egyik metszéspont közelében nyomunk egér bal gombot, akkor csak azaz egy pont jön létre.



Ctrl lenyomása nélkül a művelet a korábbi programváltozatokban megszokott módon történik. A metszés nem csak vonalakra, hanem ívekre is érvényes.

Két elem távolsága

Az új vonal, vagy a vetítés funkciókkal hasonlóan ebben az esetben is mutatja a képernyőn a távolság értékét.

Jellemzők (vonalmegszakítás) beállítása

A párbeszéd ablak jelenleg csak vonalhúzás műveletben érhető el ('L' billentyű), de a beállított értékek a leírt menüpontokra is érvényesek.